

Chapitres 3 et 4

1 Où se rend Bug ? (Deux réponses possibles.)

- dans la prairie dans un bar
 chez Dixie's chez Pixie's

2 a. Quels insectes semblent mijoter un mauvais coup ?

b. Qui vient arrêter Bug ?

c. Où le conduit-on ?

a. les fourmis

b. deux soldats fourmis

c. à la fourmilière

3 Quel insecte important a fait venir le scarabée ?

La reine des fourmis

Que demande-t-il au privé ?

D' enquêter sur des individualistes

4 Comment Bug surnomme-t-il la fourmi X437-TKP ?

- Franck Frank
 François Franky

5 Comment communiquent les fourmis ?

- par ultrasons par signaux lumineux
 par signaux chimiques par gestes

6 Résume en deux phrases la dernière partie du chapitre 4.

plusieurs réponses possibles

Frank ramène Bug Nuldoon vers la surface.

Frank explique que pour les fourmis,

c'est le nid qui compte, et que toutes

les fourmis sont unies et obéissantes.